

Список участников секции 3.1

“Компьютерные науки и программирование”

Очно-дистанционная секция, 28 апреля 2023, 13.30, ауд.317

Члены жюри:

Дейцева Анна Геннадьевна

Рудикова-Фронхер Лада Владимировна

Урбан Ольга Ивановна

| № | ФИО участника | Класс/ Курс | Название работы | Форма участия |
|----|--|----------------|---|---------------|
| 1 | Алам Яр Аниль Джوماханович, Ганисевский Владислав Николаевич | 11 класс | Поиск уязвимостей в контейнеризированных приложениях | Очно |
| 2 | Братукин Максим Витальевич, Тумелевич Антон Анатольевич | 3 курс | Программная реализация приложения для изучения состава станции наземной разведки средствами Unity | Очно |
| 3 | Бухгоровский Егор Витальевич | 1 курс | Современные технологии защиты данных и приватности | Очно |
| 4 | Гольшко Николай Павлович, Холяво Ян Станиславович | 10 класс | Создание сайта музея академика Е. Ф. Карского | Очно |
| 5 | Лещук Дмитрий Сергеевич | 5 класс | Наибольший общий делитель и наименьшее общее кратное | Очно |
| 6 | Лукашевич Арсений Дмитриевич | 9 класс | Использование языка программирования Python для создания игры «Unknown Forest» | Очно |
| 7 | Петровский Антон Викторович | 10 класс | Создание децентрализованной социальной сети с web3 и blockchain | Очно |
| 8 | Рожко Дмитрий Сергеевич | 1 курс | Архивирование и сжатие файлов | Очно |
| 9 | Семенчук Никита Дмитриевич, Насуро Артур Андреевич | 3 курс | Программная реализация элементов геймификации для изучения принципов работы станции наземной разведки в поле средствами Unity | Очно |
| 10 | Чичкан Алексей Михайлович | 10 класс | Симуляция распространения COVID-19 | Очно |

Список участников секции 3.2

“Компьютерные науки и программирование”

Очно-дистанционная секция, 28 апреля, 13.30, ауд. 210

Члены жюри:

Шушкевич Геннадий Чеславович

Гуца Юлия Вальдемаровна

Курьян Николай Николаевич

| | ФИО участника | Класс/ Курс | Название работы | Форма участия |
|----|--|---------------------|--|---------------|
| 1 | Абидов Рахим Тоҳирович | 1 курс, соискатель | Элемент управления комбинированные списки языка программирования PascalABC.Net и обучение его при компетентном отношении в образовании | Дистанционно |
| 2 | Алетурович Евгений Артурович | 10 класс | Компьютерное приложение «Через века, через года – помните...» на движке Unity 3D | Дистанционно |
| 3 | Дашкевич Павел Юрьевич | Магистратура, 2 год | Поиск аномалий трафика при анализе обращений к системам хранения данных | Дистанционно |
| 4 | Клыбик Александр Михайлович, Автух Владислав Вадимович | 11 класс, 9 класс | Учебный комплекс "Проекционное черчение" | Очно |
| 5 | Ковалев Дмитрий Витальевич | 8 класс | Разработка познавательных тестов в Google сервисах | Дистанционно |
| 6 | Лежнин Мити Савва Адольфо | 9 класс | Разработка компьютерной игры в жанре "Квест" на игровом движке GameMaker Studio 2 | Дистанционно |
| 7 | Лешкевич Полина Александровна, Лешкевич Всеволод Александрович | 10 класс, 7 класс | Исполнитель Robot для языка программирования Python | Дистанционно |
| 8 | Начаткин Егор Николаевич | 10 класс | Разработка чат-ботов в Telegram для стеганографии | Дистанционно |
| 9 | Павлють Матвей Дмитриевич | 9 класс | Сравнение языка программирования Python относительно C++ и Java при решении задачи на нахождение порядкового элемента n числового ряда Фибоначчи | Дистанционно |
| 10 | Смычѣк Кирилл Романович, Булышко Данила Сергеевич, Валѣк Евгений Александрович | 10 класс | Приложение Token helper | Дистанционно |

| | | | | |
|----|---------------------------------|----------|---|--------------|
| 11 | Филон Денис Александрович | 10 класс | Локация пути в графе средствами различных алгоритмов | Дистанционно |
| 12 | Хакимов Тимур Алишерович | 11 класс | Моделирование спонтанно-возникающих периодических наноструктур с участием плоских упругих доменов | Дистанционно |
| 13 | Шилина Елена Александровна | 11 класс | Компьютерная игра «Космическая викторина» | Дистанционно |
| 14 | Шишпоренок Кирилл Александрович | 11 класс | Интерактивный плакат КурсОР при изучении учебного предмета "Информатика" в 11 классе | Дистанционно |