

САЙТ СЕТЕВОГО ПРОЕКТА «О–АХ, РЕКУРСИЯ!»

Автор

Макарова Н.П., доцент кафедры современных технологий программирования Гродненского государственного университета имени Янки Купалы.

Вид ресурса

Педагогический информационный ресурс детерминированного характера. Сайт содержит материалы в текстовой, графической и мультимедийной форме для организации деятельности всех участников проекта на каждом его этапе, для предъявления учебной, познавательной, мотивирующей и другой информации (буклет, презентации, ментальные карты, таблицы, плакаты, видеоролики, сборники задач, демонстрации и др.), для контроля и оценки деятельности участников проекта (обучающихся и координаторов). Сайт содержит интерактивные элементы: интерактивные справки, рефлексивное взаимодействие, информационные кнопки, обратная связь, значки приложений, панель вкладок, аналитика сайта и др.

Модель использования ресурса: дистанционная командная и индивидуальная работа под руководством координатора (педагога или студента).

Ресурс доступен неограниченному кругу пользователей.

Аннотация

Цели проекта – разрешение проблем программирования рекурсивных алгоритмов.

В ходе исследовательской работы происходит выявление уровня понимания содержания понятия «рекурсия» на примере объектов и событий окружающей действительности, понимание взаимодействия рекурсивных алгоритмов с нерекурсивными, осмысление достоинств и проблем использования рекурсии в программировании.

Результат проекта: формирование критического мышления и познавательной самостоятельности в процессе решения задач по программированию.

Итоговый продукт: электронный сборник методических рекомендаций для студентов по разработке рекурсивных алгоритмов и программ.

Заключительная акция – онлайн–конференция участников проекта.
Адрес сайта: <https://clck.ru/N2yGe>.

Конечный пользователь

Студенты университетов, изучающие методы алгоритмизации и программирования, структуры данных, учащиеся 9–11 классов общего среднего и профессионального образования; педагоги – координаторы; родители несовершеннолетних учащихся.

Учебная дисциплина

«Методы программирования и информатика», «Структуры данных», «Информатика». Учебные темы проекта: алгоритмы; современные технологии и методы программирования. Учебное содержание проекта: алгоритм, программирование, цикл, итерация, рекурсия, программирование базовых структур алгоритмов.

Ресурс направлен на расширение самостоятельной учебной работы учащихся и управляемой самостоятельной работы студентов через использование проектного и других активных методов обучения в сочетании с информационно–коммуникационными технологиями.

Технические требования

Требуется аккаунт google для выполнения заданий с помощью сервисов WEB 2.0 (документы google, онлайн–доска, инфографика, средства для создания моделей, видео, интерактивные карты и др.).

Внедрение

Сайт разработан в рамках международного дистанционного образовательного марафона «Купаловские проекты 2020», прошел апробацию в педагогической среде в Весенней сессии Апрель.