

«ДОСТУПНО И ИНТЕРЕСНО О МАШИННОМ ОБУЧЕНИИ И НЕЙРОННЫХ СЕТЯХ? ЛЕГКО!»-ПОД ТАКИМ ДЕВИЗОМ ПРОШЛО ПОГРУЖЕНИЕ ГИМНАЗИСТОВ В МИР ИТ-ТЕХНОЛОГИЙ.



«Доступно и интересно о машинном обучении и нейронных сетях? Легко!»-под таким девизом прошло погружение гимназистов в мир ИТ-технологий.

23 ноября 2018г учащиеся ГУО «Гимназия №1 имени академика Е.Ф. Карского г. Гродно» посетили один из этапов AR-марафона по созданию проектов с использованием технологий дополненной реальности, нейронных сетей и искусственного интеллекта, который состоялся на факультете математики и информатики Гродненского государственного университета имени Янки Купалы. AR-марафон проходит уже в третий раз, организаторами марафона являются компания Vizor Games и факультет математики и информатики.

Первыми перед ребятами выступили победители прошедших ранее AR-марафонов, студенты 3 курса факультета математики и информатики Болдак Дмитрий и Вашкевич Сергей, которые на данный момент работают программистами в компании Vizor Games. Ребята представили доклад «Машинное обучение: от теории к практике», который вызвал заинтересованность и ряд вопросов у гимназистов. Ответили на вопросы учащихся также директор по информационным технологиям компании Vizor Games Андрей Кузьмин и заведующий кафедрой системного программирования и компьютерной безопасности Александр Михайлович Кадан.

После доклада состоялась презентация идей и проектов студентов, участвующих в AR-марафоне. Студенты представили AR-квесты, AR -приложение для менеджмента компании, AR-приложение для распознавания породы собак, AR-игру Angry Birds, сервис для изменения изображений с низким разрешением. Проекты вызвали бурное обсуждение, учащиеся активно анализировали идеи и высказывали свое мнение.

Закончилось мероприятие общим фото организаторов и гимназистов, а также приглашением учащихся на финал третьего AR-марафона по созданию проектов с использованием технологий дополненной реальности, нейронных сетей и искусственного интеллекта.

